类与对象

1. 按如下要求定义类及属性和方法

（1）学生类：姓名、年龄、学习（）、 吃饭（）

（2）手机类：品牌、价格、颜色、打电话（）、发信息（）、玩游戏（）

（3）测试类：要求调用学生类和手机类输出

A、张三学习时用三星手机打电话

B、李四吃饭时用白色苹果手机玩游戏

C、王五睡觉时用1000元的黑色手机发信息

2、按如下要求定义类及属性和方法

（1）猫类：颜色、性别、名字、年龄、捉老鼠（） 吃饭（）

（2）狗类：名字、年龄、性别、颜色、看家（） 吃饭（）

（3）定义测试类调用猫类和狗类输出

A、 2岁的白色咪咪捉老鼠

B、4岁的母猫嘿嘿吃饭

C、3岁的黄色公狗Dollor看家

3、按如下要求定义类及属性和方法

（1）教师类：姓名、年龄、工资、涨工资（）

（2）定义测试类调用教师类的涨工资方法

要求：如果年龄在30-40之间给涨5%

40-50之间给涨10%

50-60之间给涨15%

已知教师年龄和工资 输出某教师涨完工资后开多少钱

public class Teacher {

String name;

public static double upMoney(double s,int a){

if(a>=30 && a<40){

s=s+0.05\*s;

}else if(a>=40 && a<50){

s=s+0.1\*s;

}else if(a>=50 && a<60){

s=s+0.15\*s;

}

return s;

}

}

public class Test {

public static void main(String[] args) {

// TODO Auto-generated method stub

Teacher t = new Teacher();

t.name="张三";

System.out.println(t.name+"涨完工资后开"+

t.upMoney(6000, 40));

}

}

4、定义钟表类：时、分、秒、设置时间（）

定义测试类 调用钟表类的方法输出：现在是北京时间xx:xx:xx

public class Clock {

public static void setTime(String h,String m,String s){

System.out.println("现在的是，北京时间"+h+":"+m+":"+s);

}

}

public class Test {

public static void main(String[] args) {

Clock c = new Clock();

c.setTime("08", "08", "08");

}

}

5、定义人类:年龄、性别、寻找另一半（）

定义测试类

判断如果为男 输出想找xx岁女友

如果为女 输出想找xx岁男友

public class Person {

public static void search( int age, String sex){

if(sex.equals("男")){

System.out.println("想找"+age+"岁女友");

}

else if(sex.equals("女")){

System.out.println("想找"+age+"岁男友");

}

}

}

public class Text {

public static void main(String[] args) {

Person p = new Person();

p.search(55, "女");

}

}

6、定义账户类：钱、 查询余额（）、存钱（）、取钱（）

定义测试类

要求：键盘录入 1查询 2存钱 3取钱（判断是否能取）4 退出

要求循环提示，当用户选择退出时，才退出程序

**public** **class** Account {

**double** money;

**public** **void** save(**double** m){

money+=m;

}

**public** **void** get(**double** m){

**if**(money<m){

System.***out***.println("对不起，余额不足");

**return**;

}**else**{

money-=m;

}

}

**public** **void** show(){

System.***out***.println(money);

}

}

**public** **class** Test {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);

Account a = **new** Account();

a.money=1000;

o: **while**(**true**){

System.***out***.println("1,村 2，取 3显示 4.tuichu");

**int** i = sc.nextInt();

**switch** (i) {

**case** 1:

System.***out***.println("请输入村的钱数");

**int** m = sc.nextInt();

a.save(m);

**break**;

**case** 2:

System.***out***.println("请输入取的前述");

**int** n = sc.nextInt();

a.get(n);

**break**;

**case** 3:

a.show();

**break**;

**case** 4:

**break** o;

**default**:

**break**;

}

}

}

7、定义人类：国籍、姓名、查（）

定义测试类

判断如果是中国人 输出中国人穿皮鞋

如果是日本人 输出日本人穿草鞋

public class Person {

public void check(String u){

if(u.equals("中国人")){

System.out.println("中国人穿皮鞋");

}else if(u.equals("日本人")){

System.out.println("日本人穿草鞋");

} } }

public class Test {

public static void main(String[] args) {

Person p = new Person();

p.check("日本人");

}

}

8、定义汽车类：品牌、门数、启动（） 加速（） 停止（）

测试类根据需要调用